**ПРАВИЛА ИГРЫ В "БРЭЙН РИНГ"**

1. В "Брэйн ринг" играют две команды до шести игроков.

4. Все бои идут до 4 очков.

5. О готовности дать ответ на прозвучавший вопрос, команда сигнализирует нажатием на кнопку. Нажимать кнопку можно во временном интервале от начала сигналы сирены (которая звучит после команды ведущего "Время!") и до истечения 60 секунд игрового времени.

5.1. Если команда, допускает фальстарт, т.е. нажимает на кнопку до начала сигнала сирены, то она лишается права ответа на данный вопрос.

5.2. За неправильный ответ на 1-ой секунде команда получает штраф - красную карточку игроку, который дал неправильный ответ. Этот игрок удаляется с ринга до конца боя.

5.3. Если обе команды в течение 60 секунд не нажали на кнопку, то команду, которая будет отвечать первой на данный вопрос, определяет ведущий.

5.4. Если команда, нажавшая на кнопку первой, ответила неправильно, вторая команда может дать свой ответ на вопрос.
   Для обсуждения вторая команда может использовать оставшееся игровое время.

6. Команда, которая даст правильный ответ, получает одно очко.

6.1. Если обе команды не нашли правильный ответ на три вопроса подряд, они дисквалифицируются и покидают ринг, с имеющимися баллами.

7. В ситуации, когда одна из команд, правильно ответив на вопрос, может выиграть бой, проигрывающая команда может воспользоваться **правом одного игрока**.
   Проигрывающая команда может с разрешения ведущего оставить за игровым столом одного игрока. В случае правильного ответа на вопрос этот игрок принесёт команде в 2 раза больше очков, чем разыгрывается.
   После того, как прозвучит вопрос и сирена, как один игрок, так и команда соперников могут нажимать на кнопку.
   Игрок, который остался один выбирает, кто будет отвечать первым - он или команда соперников.
   Далее игра идет по общему правилу.